



3º Torneio Universitário de Rugby SEVEN'SIDE

FEA-Rugby *Universitário*



REGULAMENTO

Disposições Gerais

1. A organização do Torneio é de responsabilidade do FEA RUGBY CLUBE, sendo este um torneio com apoio oficial da ABR.
2. Estarão aptas a participar deste Campeonato as seguintes equipes: FEA A, FEA Bixos UFSCAR – Sorocaba, Poli-Usp, FEI, Casper Líbero / FAU-USP, ESPM, Unitau, UFSC, Mauá, SanFran, UFF, IBMEC-SP, Farmácia, Medicina, Anhembi Morumbi e FAAP.
3. As ações disciplinares sobre todos os participantes nas partidas deste torneio estão sujeitas à jurisdição da comissão organizadora e será exercida por esta, de acordo com as disposições do Regulamento Disciplinar do Tribunal de Justiça.
4. Os casos omissos ou as dúvidas de interpretação na aplicação deste Regulamento serão resolvidos pela Comissão organizadora.

Atletas

Artigo 1º

1. Um atleta só poderá representar uma equipe durante todo o Campeonato, sendo-lhe vedado sobre qualquer pretexto participar em jogos de duas ou mais equipes no mesmo Campeonato.

Artigo 2º

1. É responsabilidade do capitão da equipe que utilizar um atleta com menos de dezoito anos (18) anos, durante uma partida, mesmo que o referido atleta fique no banco, informar o árbitro e assinalar o mesmo na súmula.

Artigo 3º

1. Somente poderão participar do torneio os atletas que preencherem o termo de responsabilidade fornecido.

Equipes

Artigo 1º

1. As equipes deverão ser formadas exclusivamente por atletas universitários que estejam cursando uma universidade reconhecida pelo MEC, sendo necessária a apresentação de um comprovante de matrícula válido para o ano de 2009 no ato da inscrição do atleta.
2. No primeiro dia do evento, será necessária a apresentação de um documento com foto comprovando que o atleta pertence a uma universidade.



3º Torneio Universitário de Rugby SEVEN'SIDE

FEA-Rugby *Universitário*



Artigo 2º

1. As equipes deverão ser formadas por no mínimo de sete (07) atletas e no máximo doze (12) atletas.
2. As equipes podem ser formadas por atletas da mesma universidade ou pela junção de várias universidades devendo, no entanto conter ao menos seis (06) jogadores de uma mesma universidade e os demais não pertençam a nenhuma outra universidade participante.

Sistema do Campeonato

Artigo 1º

1. O Campeonato será disputado em dois dias, ambos em sistema de grupos.
2. O primeiro dia será composto por três (03) grupos de quatro (04) equipes e um (01) grupo de cinco (05) equipes, com as equipes distribuídas de forma aleatória.
3. O segundo dia da competição será formado por três (03) grupos de quatro (04) equipes e um (01) grupo de cinco (05) equipes com as equipes distribuídas de acordo com sua classificação no primeiro dia.
4. O grupo ouro será formado por cinco (05) equipes, a saber: Os primeiros classificados no dia anterior mais o melhor segundo colocado.
5. O grupo prata será formado por quatro (04) equipes, a saber: Do segundo segundo colocado até o quarto segundo colocado mais o melhor terceiro colocado.
6. O grupo bronze será formado por quatro (04) equipes, a saber: Do segundo terceiro colocado até o quarto terceiro colocado mais o melhor quarto colocado.
7. O grupo ouro será formado por quatro (04) equipes, a saber: Do segundo quarto colocado até o quarto quarto colocado mais o quinto colocado do grupo 1 .
8. Será declarado o campeão do torneio aquele que terminar na primeira colocação do grupo ouro.

Artigo 2º

1. Os jogos serão estabelecido de acordo com sorteio a ser realizado no dia 26/08/2009 às 11:30 no seguinte local: Associação Atlética Acadêmica Visconde de Cairu - Av. Prof. Luciano Gualberto, 908, Prédio FEA-5, 2º andar - CEP 05508-900, Cid. Universitária, São Paulo – SP.

2. Caso uma ou as duas equipes não estiverem preparadas para iniciar a partida no horário de início, com ao menos cinco (05) jogadores devidamente inscritos, será declarada a falta de comparecimento (W.O.), para a equipe.

Artigo 3º

1. A classificação das equipes será apurada de acordo com as seguintes pontuações:
 - a) para uma vitória - 3 pontos
 - b) para um empate - 2 pontos
 - c) para uma derrota - 1 ponto
 - d) para um W.O. - 0 pontos



3º Torneio Universitário de Rugby SEVEN'SIDE

FEA-Rugby *Universitário*



2. Bonificação por número de tries:

Quando uma equipe marcar quatro (04) ou mais tries em uma partida, receberá um ponto extra de bonificação.

3. Bonificação para a equipe perdedora de uma partida:

Quando uma equipe perder uma partida por uma diferença menor ou igual a sete (07) pontos receberá um ponto extra de bonificação.

Artigo 4º

1. Para classificação final da primeira fase e/ou no caso de duas ou mais equipes terminarem empatadas em pontos, o desempate será feito pelos critérios sucessivamente indicados:

- a) Média de pontos marcados por partida disputada;
- b) Maior saldo de pontos;
- c) Maior saldo de tries;
- d) Maior número de pontos marcados;
- e) Maior número de tries marcados;
- f) Menor número de cartões vermelhos no campeonato;
- g) Menor número de cartões amarelos no campeonato;
- h) Sorteio entre os capitães das equipes.

Artigo 5º

1. Na eventualidade de um atleta ser punido ao decorrer de uma partida com o cartão vermelho ele estará eliminado da competição.
2. Da mesma forma, se um atleta for advertido com três (03) cartões amarelos ao longo do torneio ele também estará desclassificado.

Arbitragem

Artigo 1º

1. Todas as partidas terão árbitros indicados pela mesa de arbitragem do torneio.

Artigo 2º

1. Cabe somente ao árbitro nomeado para conduzir uma partida decidir se há condições adequadas para a partida, assim como sua interrupção.

Artigo 3º

1. Os capitães das equipes deverão entregar à mesa de arbitragem até 20 minutos da hora fixada para o início do jogo a súmula devidamente preenchida, com os nomes dos jogadores titulares e suplentes, devidamente identificados.
2. A mesa de arbitragem é responsável pelo preenchimento da súmula do jogo, exceto os itens do artigo anterior, devendo constar ao final de cada partida: o nome dos



3º Torneio Universitário de Rugby SEVEN'SIDE

FEA-Rugby *Universitário*



jogadores utilizados, os pontos obtidos por cada uma das equipes, o resultado final e a descrição concreta dos fatos ocorridos de natureza disciplinar.

Realização das Partidas

Artigo 1º

1. As partidas deste Campeonato serão realizadas de acordo com as “Leis do Jogo”, editadas pela “International Rugby Board” em sua variação Seven’a’side e ficarão sujeitos às normas deste regulamento.
2. As partidas estarão, também, de acordo com o código disciplinar enviado a todas as equipes. (Disponível também: <http://www.brasilrugby.com.br/Downloads/CodDisc2005.zip>)

Artigo 2º

1. As partidas serão disputadas, por equipes de sete (07) jogadores, podendo realizar até três (03) substituições.
2. Dos 12 (doze) atletas inscritos no torneio, somente dez (10) poderão ser inscritos na sumula de cada jogo
3. Nenhuma equipe poderá alinhar inicialmente com menos de 5 (cinco) jogadores, mas os restantes poderão entrar em campo no decurso do jogo, com autorização do árbitro.

Artigo 3º

1. No decurso do jogo somente poderão permanecer junto à área do jogo os treinadores, médicos, fisioterapeutas, delegados e jogadores reservas de cada equipe, desde que devidamente identificados e autorizados pelo árbitro.
2. O médico e o massagista/fisioterapeuta poderão entrar na área do jogo para prestar assistência a um jogador lesionado nas condições expressas nas Leis do Jogo.
3. No intervalo dos jogos é permitido ao treinador e jogadores reservas de cada equipe entrar na área do jogo.

São Paulo, 24 de agosto de 2009